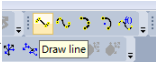




1 三角形画法

点击菜单 Draw →Line 或者工具栏图标，在模型窗口中划线如图 1-1 所示。鼠标左键总共点击五次，点击第四次时捕捉（对准）第一次的坐标，再按下第五次左键，完成三角形平面图的绘制，如图 1-2 所示。

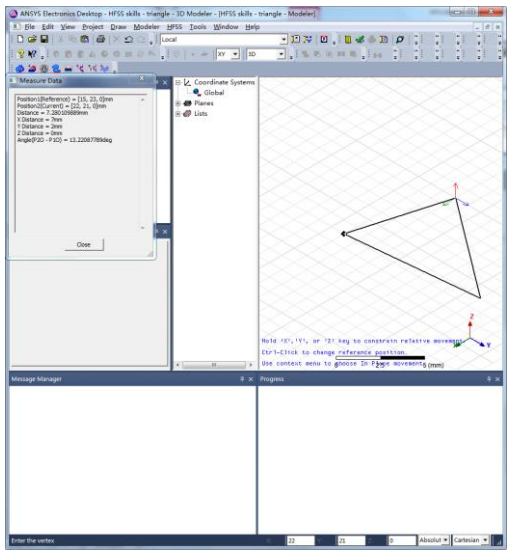


图 1-1

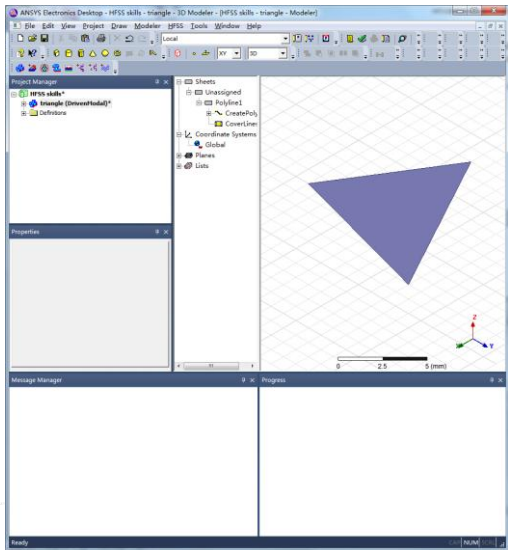


图 1-2

修改三角形的坐标，此处以 (0,0,0,)、(1,0,0)、(0,1,0) 为例。依次双击特性窗口中 CreateLine 进行修改，如图 1-3 所示。建立平面三角形如图 1-4 所示。

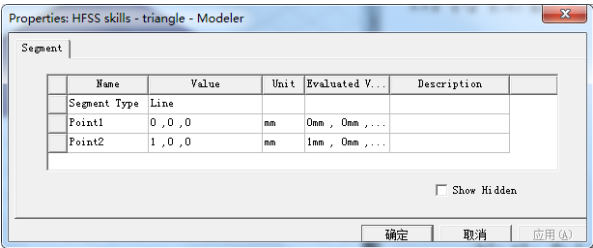


图 1-3

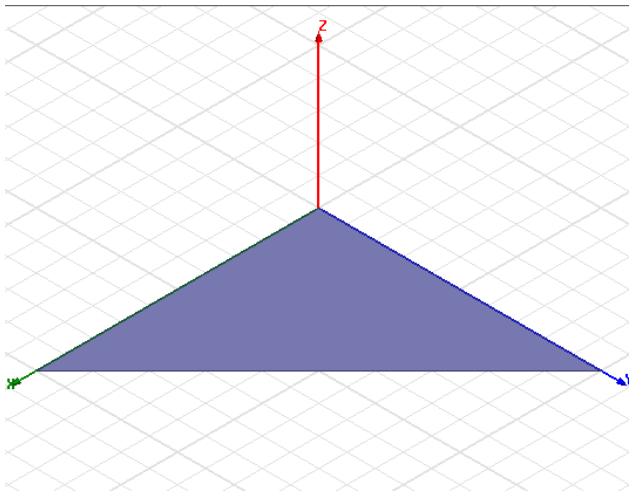


图 1-4

若建立体模型还可对平面进行拉伸，设置如下图 1-5 所示，在右下角输入起始坐标 X:0、Y:0、Z:0，相对坐标 dX:0、dY:0、dZ:0.2。

画好的图形如图 1-6 所示

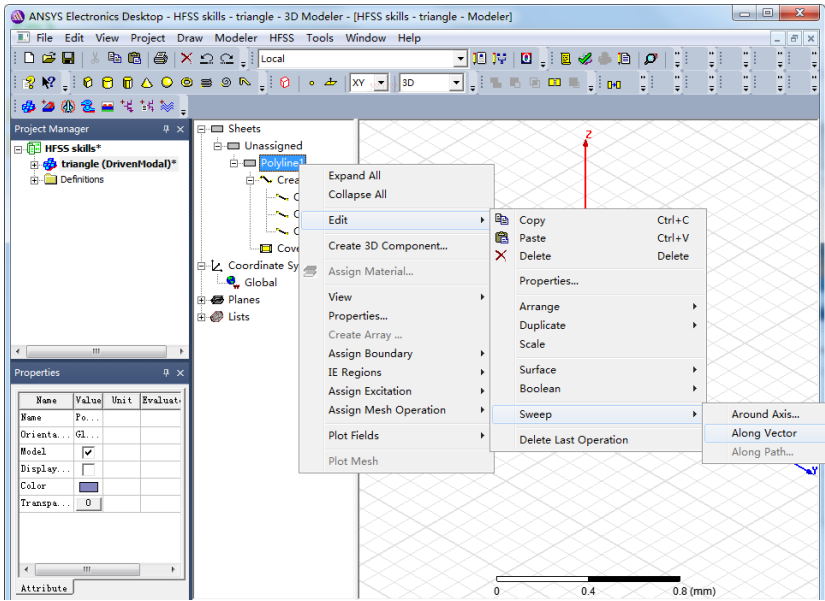


图 1-5

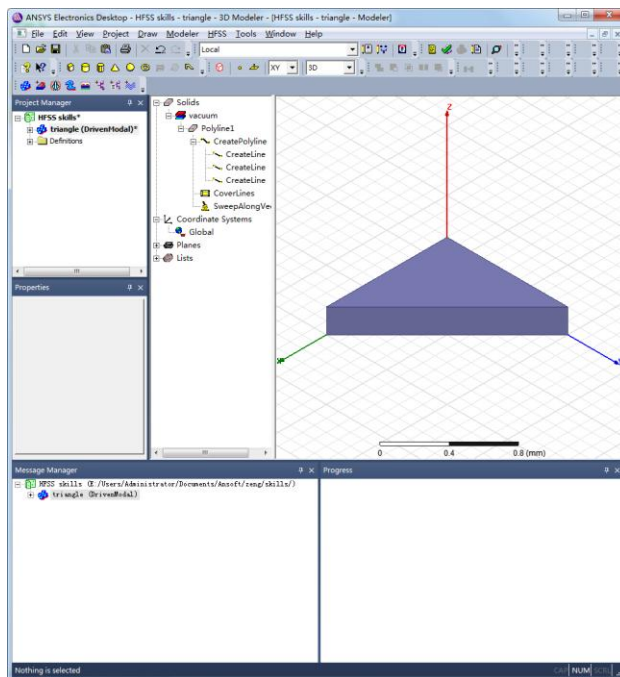


图 1-6

此方法不仅适合画三角形还适用于多边形。

2.切角

首先创建一个 $2 \times 2 \times 0.2\text{mm}$ 的体模型，在模型窗口中点击右键菜单 **Select Edge** 或者直接在 3D 模型窗口中使用快捷键“E”，选中延 z 轴平行的边，如图 2-1 中的粉色线。在工具栏中找到切角工具如图 2-2 所示。

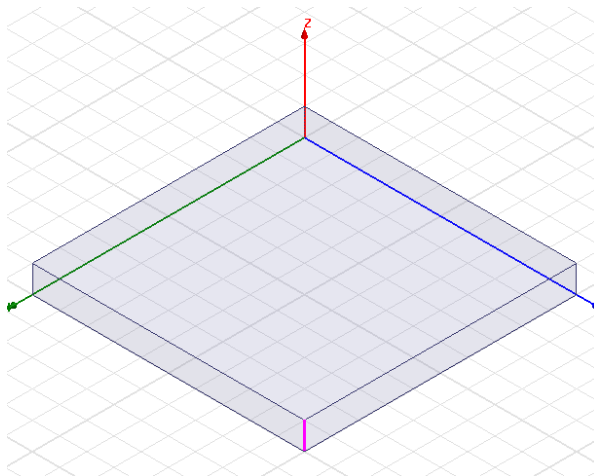


图 2-1

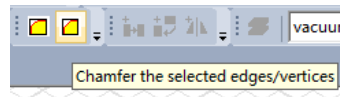


图 2-2

若切角是等腰三角形，在弹出的对话框中选 **Symmetric**，如图 2-3 所示。点击 **OK**，建立模型如图 2-4 所示，其中边长属性可以设置变量进行参数扫描。若建立非等腰三角的切角，**Chamfer Type** 属性选择 **Left Distance-Right Distance**，同样左右边长也可以设置相应的变量。

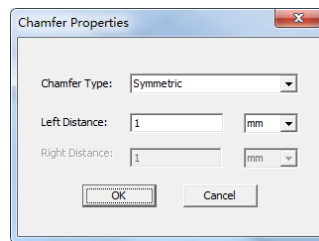


图 2-3

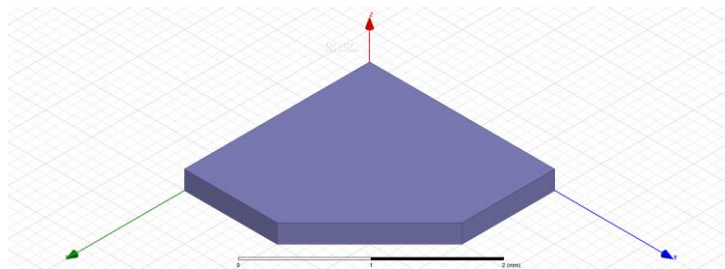


图 2-4

若建立圆切角可以选择工具栏中的 **Fillet the Select Edge**，如图 2-5 所示。

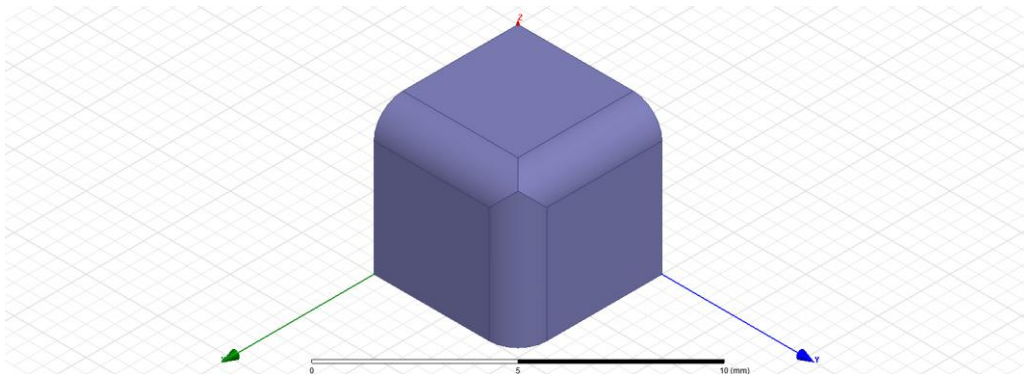


图 2-5

