



1 三角形画法

点击菜单 Draw →Line 或者工具栏图标 , 在模型窗口中划线如图 1-1 所示。鼠标左键总共点击五次, 点击第四次时捕捉 (对准) 第一次的坐标, 再按下第五次左键, 完成三角形平面图的绘制, 如图 1-2 所示。

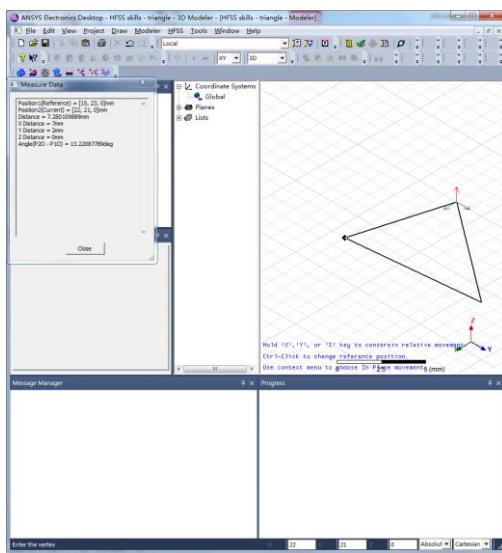


图 1-1

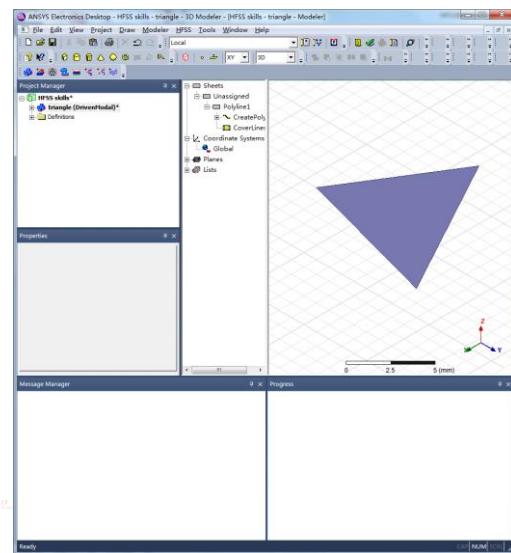


图 1-2

修改三角形的坐标, 此处以 $(0,0,0)$ 、 $(1,0,0)$ 、 $(0,1,0)$ 为例。依次双击特性窗口中 CreateLine 进行修改, 如图 1-3 所示。建立平面三角形如图 1-4 所示。

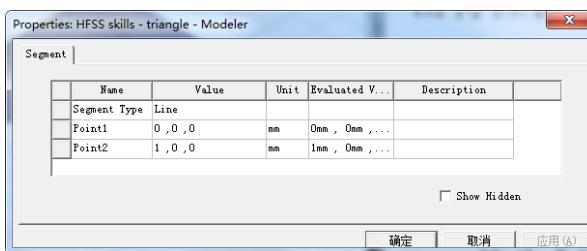


图 1-3

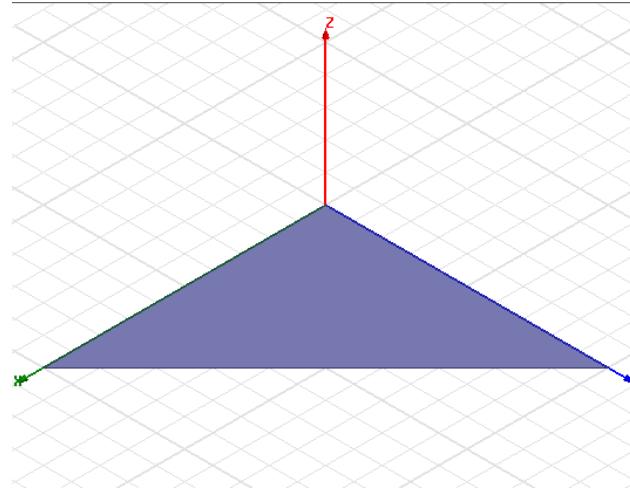


图 1-4

若建立立体模型还可对平面进行拉伸, 设置如下图 1-5 所示, 在右下角输入起始坐标 X:0、Y:0、Z:0, 相对坐标 dX:0、dY:0、dZ:0.2。画好的图形如图 1-6 所示

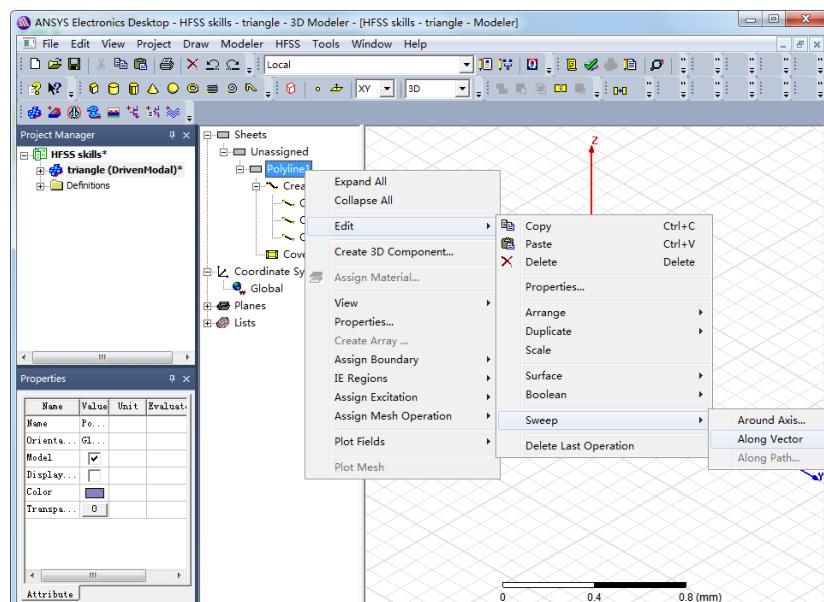


图 1-5

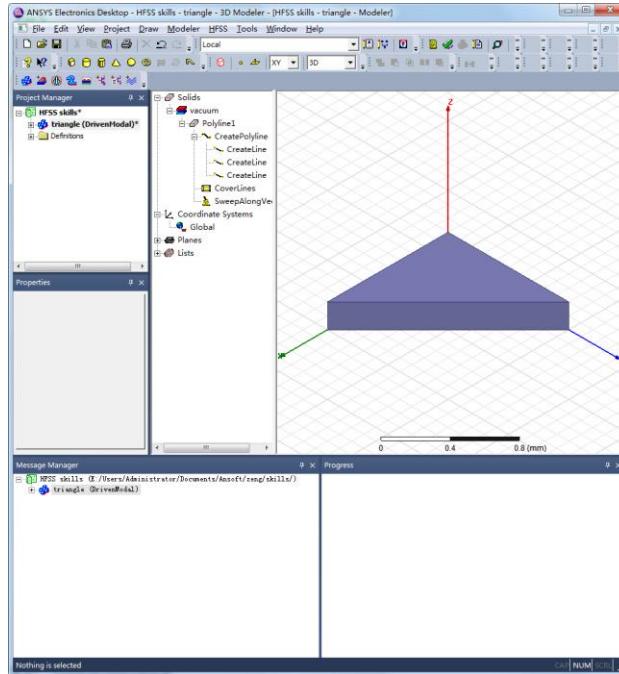


图 1-6

此方法不仅适合画三角形还适用于多边形。

2. 切角

首先创建一个 $2 \times 2 \times 0.2\text{mm}$ 的体模型, 在模型窗口中点击右键菜单单 Select Edge 或者直接在 3D 模型窗口中使用快捷键 “E”, 选中延 z 轴平行的边, 如图 2-1 中的粉色线。在工具栏中找到切角工具如图 2-2 所示。

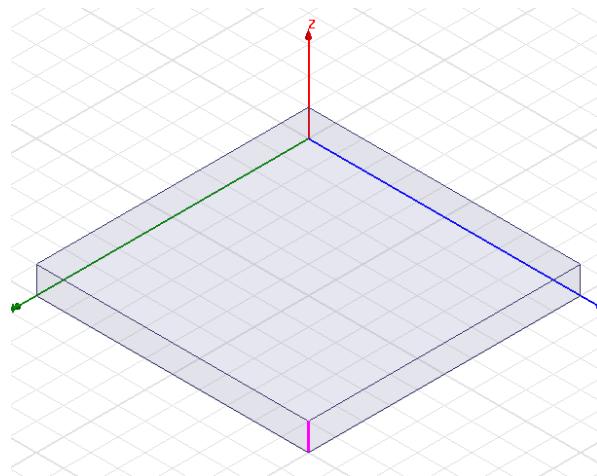


图 2-1

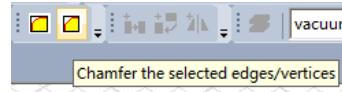


图 2-2

若切角是等腰三角形, 在弹出的对话框中选 Symmetric, 如图 2-3 所示。点击 OK, 建立模型如图 2-4 所示, 其中边长属性可以设置变量进行参数扫描。若建立非等腰三角的切角, Chamfer Type 属性选择 Left Distance-Right Distance, 同样左右边长也可以设置相应的变量。

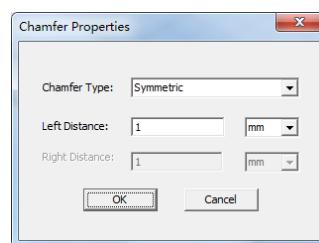


图 2-3

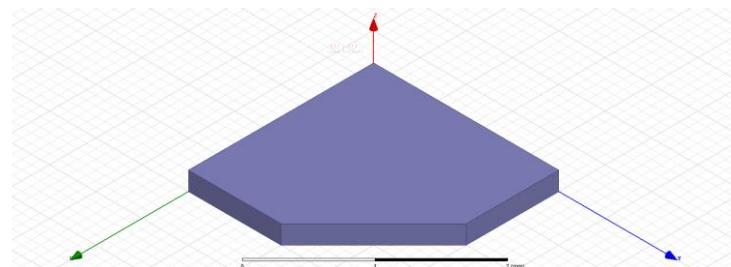


图 2-4

若建立圆切角可以选择工具栏中的 Fillet the Select Edge, 如图 2-5 所示。

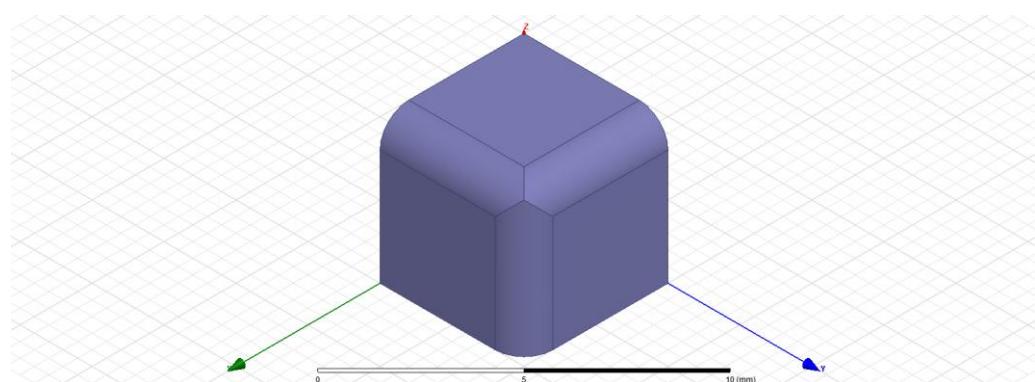


图 2-5

